



## Com adobar el blat de moro dependent de si s'aprofita per gra, farratge o pastone

La fertilització del blat de moro s'ha de planificar en funció, principalment, del maneig anterior de la parcel·la, de la fertilitat del sòl i de la producció que s'espera obtenir. El blat de moro s'aprofita, en general per alimentació animal, de diferents formes i es recull en diferents moments. Cal fertilitzar diferent en cada cas?

Independentment de si el blat de moro es vol utilitzar per producció de gra, farratge o pastone, l'objectiu que es planteja és el mateix:

*Produir la màxima quantitat de gra possible.*

L'única diferència entre els tipus d'aprofitament que es fan és l'estadi de desenvolupament i/o el grau d'humitat del gra en el moment de collita. En el cas de l'aprofitament per farratge, encara que s'aprofita part verda del cultiu, una elevada proporció de gra és el que comporta una bona producció i qualitat del farratge.

**L'enfocament de la fertilització ha de ser el mateix perquè en tots els casos es persegueix el mateix objectiu**

Per decidir la dosi de nutrients a aplicar en cada parcel·la i moment, seguiu les recomanacions específiques que us donin els vostres tècnics assessors independents. També podeu trobar recomanacions generals sobre la fertilització del blat de moro en butlletins anteriors, entre altres:

- [Adobar el blat de moro en cobertura](#). Butlletí núm 16, maig 2017.
- [Fertilització del blat de moro abans de la sembra](#). Butlletí núm 13, febrer 2017.
- [Com optimitzar la fertilització de fons del blat de moro quan es fan dos cultius en un any](#). Butlletí núm 4, maig 2016.

Recordeu però: **Per obtenir unes produccions òptimes és important aplicar N en cobertura i, quan és possible, fraccionar la dosi en 2-4 aportacions** (entre 4 fulles i floració).



L'objectiu principal és, en tots els casos, produir la màxima quantitat de gra de blat de moro que es pugui.

1

Racionalitzar la fertilització permet ajustar els costos i augmentar els beneficis econòmics que s'obtenen.

2

